

موسوعة قانون الكمبيوتر ونظام المعلومات

الكتاب الأول

قانون البرمجيات

المستشار فاروق على الحضناوي
عضو مجلس الدولة

المحتويات

- مقدمة الموسوعة
- 17 قانون الكمبيوتر ونظم المعلومات
"مدخل لفرع جديد من فروع القانون"
- 20 أولا : الكمبيوتر وحضارة المعلومات
- 21 (1) الكمبيوتر وعصر المعلومات
- 23 (2) الكمبيوتر والعولمة
- 24 ثانيا : الكمبيوتر ونظم المعلومات
- 26 ثالثا : استجابة القانون للمتغيرات الجديدة
- 28 رابعا : تعريف الكمبيوتر
- 30 خامساً : خصائص الكمبيوتر
- 31 سادسا : صور تداول الكمبيوتر
- 32 سابعا : تعريف قانون الكمبيوتر
- 33 ثامنا : خصائص قانون الكمبيوتر
- 34 تاسعا : موضوعات قانون الكمبيوتر
- 37 عاشرا : العلاقة المتبادلة بين القانون والكمبيوتر
- 38 حادي عشر : قانون الكمبيوتر العربي
- 49 ثاني عشر : منهج الدراسة
- 52 ثالث عشر : القوانين محل الدراسة
- 53 رابع عشر : هذه الموسوعة
- 55 خامس عشر : أجزاء الموسوعة

الكتاب الأول

قانون البرمجيات

57	-----
59	-----
61	----- مقدمة الكتاب الأول
63	----- الباب الأول : مفاهيم وأساسيات
65	----- الفصل الأول :التعريف بحقوق الملكية الفكرية
66	----- أولا : مفهوم حقوق الملكية الفكرية
70	----- ثانيا : أهمية حقوق الملكية الفكرية
71	----- ثالثا : حقوق الملكية الفكرية في النظم المقارنة
73	----- رابعا : قانون الملكية الفكرية الدولي
75	----- خامسا : اتفاقية تريبس
77	----- سادسا : المنظمة العالمية للملكية الفكرية
79	----- الفصل الثاني : مصطلحات برمجات الكمبيوتر
82	----- أولا : البرمجيات والبرامج
83	----- ثانيا : حزم البرامج
84	----- ثالثا : التمييز بين البرنامج وشكله المادي
85	----- رابعا : الأجهزة والبرامج
85	----- خامسا : أنواع البرامج
88	----- (1) برنامج المصدر وبرنامج الهدف
91	----- (2) برامج التشغيل والبرامج التطبيقية
92	----- (3) المايكرو كود
93	----- (4) ألعاب الفيديو
94	----- (5) أشباه الموصلات
97	----- سادساً : برمجة الكمبيوتر
97	----- سابعاً : لغة البرمجة
99	----- ثامناً : الحماية القانونية للغات البرمجة
99	----- تاسعاً : ترجمة برامج الكمبيوتر
102	----- عاشراً : تخزين البرامج في ذاكرة الكمبيوتر

105	----- الفصل الثالث : مدخل لموضوعات الحماية
107	----- أولا : أسباب حماية البرامج
109	----- ثانيا : قرصنة البرامج
111	----- ثالثا : الحماية القانونية للبرامج
112	----- رابعا : الحماية القانونية للبرامج في أوروبا
113	----- خامسا : الحماية الدولية للبرامج
117	----- الباب الثاني : الحماية القانونية لبرامج الكمبيوتر
119	----- الفصل الأول : حماية البرامج عن طريق أحكام حق المؤلف
121	----- المبحث الأول أساسيات حق المؤلف
121	----- أولا : المقصود بحق المؤلف
122	----- ثانيا : المقصود بحقوق الطبع
123	----- ثالثا : أهم التشريعات الدولية في موضوع حق المؤلف
124	----- رابعا : المصنفات المحمية
126	----- خامسا : مصنفات الكمبيوتر
128	----- سادسا : الاستثناءات العامة
129	----- سابعا : الشروط التي يجب توافرها لإسباغ الحماية ولتألق بحق المؤلف
131	----- ثامناً : المؤلف
135	----- تاسعاً : الحقوق التي يخولها القانون للمؤلف
137	----- عاشراً : استبعاد الفكرة من نطاق الحماية
139	----- حادي عشر : حماية برامج الكمبيوتر دون نص تشريعي
141	----- المبحث الثاني : تطبيق أساسيات حق المؤلف على برامج الكمبيوتر
141	----- أولا : الحقوق التي يخولها القانون لمؤلف البرنامج
143	----- لثانيا : التصرف في حقوق مؤلف البرنامج
147	----- ثالثاً : المصنفات المشتقة في مجال برامج الكمبيوتر

190	رابعاً : الابتكار
190	خامساً : الجهود والمعاهدات الدولية
191	سادساً : المملكة المتحدة
196	سابعاً : الولايات المتحدة الأمريكية
199	ثامناً : الخلاصة
201	الفصل الرابع : الحماية عن طريق النظام القانوني للعلامات التجارية والرسوم الصناعية
203	المبحث الأول : حماية البرامج عن طريق النظام القانوني للعلامات التجارية والصناعية
203	أولاً : تمهيد
203	ثانياً : تعريف العلامة التجارية والصناعية
204	ثالثاً : أشكال وصور العلامة
204	رابعاً : شروط العلامة
205	خامساً : تسجيل العلامة
205	سادساً : الحقوق المترتبة على ملكية العلامة
206	سابعاً : الحماية الدولية للعلامات
207	ثامناً : العلامات في مجال صناعة البرمجيات
209	المبحث الثاني : حماية البرامج عن طريق النظام القانوني للرسوم والنماذج الصناعية
209	أولاً : تمهيد
210	ثانياً : التسجيل
210	ثالثاً : مدة الحماية
210	رابعاً : الحقوق
210	خامساً : الجزاءات
211	سادساً : الإجراءات التحفظية
211	سابعاً : الحماية الدولية
211	ثامناً : الرسوم والنماذج في مجال منتجات الكمبيوتر

149	رابعاً : الأعمال المحظورة بوجه خاص بالنسبة إلى برنامج الكمبيوتر
150	خامساً : مدة حماية البرنامج
152	سادساً : استفادة عنوان البرنامج عن الحماية
154	سابعاً : بدء سريان الحق في الحماية
155	ثامناً : الإيداع
156	ثاسعاً : الملكية في عقود تطوير البرامج
161	عاشراً : إشارة الملكية
163	الفصل الثاني : حماية البرامج عن طريق العقود
165	أولاً : أهمية العقود كوسيلة للحماية
167	ثانياً : أنواع عقود البرامج
168	ثالثاً : عقود توريد برامج الكمبيوتر
168	(1) تعريف عقد توريد البرامج
168	(2) صور توريد البرامج
169	(3) الأحكام الأساسية في عقد تطوير البرامج
172	(4) الإطار العام لتنفيذ المشروعات التي يكون موضوعها برامج كمبيوتر .
174	رابعاً : عقود ترخيص البرامج
174	(1) التعريف بعقود ترخيص البرامج
175	(2) الهدف من عقد الترخيص
175	(3) البنود الأساسية في عقد الترخيص
178	(4) صور الترخيص باستعمال البرامج
179	خامساً : الترخيص بطريق الإذعان
183	سادساً : عقد إيداع برنامج المصدر لدى طرف ثالث
185	الفصل الثالث : حماية البرامج عن طريق النظام القانوني لبراءات الاختراع
187	أولاً : تمهيد
188	ثانياً : ماهية براءة الاختراع
189	ثالثاً : الاختراع

277	1) نطاق التطبيق
277	2) الحماية القانونية
278	3) حقوق الملكية
279	4) الحقوق المقصورة على مؤلف القاعدة
279	5) الاستثناءات
280	6) مدة الحماية
280	7) الحق المجاور Sui Generis
281	8) الترخيص الإجباري
281	9) حقوق المستخدم
282	10) مدة الحماية
282	11) أحكام عامة
283	الفصل الثاني: المصنفات التي ينتجها الكمبيوتر
285	أولا: تمهيد
285	ثانيا: التعريف بهذه المصنفات
286	ثالثا: نطاق الأعمال المحمية
287	رابعا: المؤلف
288	خامسا: مدة الحماية
288	سادسا: ملاحظات
291	الفصل الثالث: رقائق الكمبيوتر
293	أولا: تمهيد
295	ثانيا: الحماية القانونية لرقائق الكمبيوتر في المملكة المتحدة
299	ثالثا: الحماية القانونية لرقائق الكمبيوتر في الولايات المتحدة الأمريكية
299	1) تعريفات
300	2) شروط الحماية
301	3) مدة الحماية
301	4) سلطات صاحب الحق
301	5) صاحب الحق

213	الباب الثالث: استخدام البرنامج
215	الفصل الأول: صور انتهاك حقوق ملكية البرامج
217	أولا: تمهيد
217	ثانيا: تحميل برنامج الكمبيوتر في الذاكرة العشوائية RAM
218	ثالثا: البرامج المحملة في ذاكرة القراءة فقط ROM
220	رابعا: نسخ البرامج
233	خامسا: معيار الحكم بوجود نسخ بين برنامجين
237	سادسا: إجراء تعديل غير مخصص به على برنامج الهدف
238	سابعا: واجهة البرنامج
240	ثامنا: اصطلاح LOOK & FEEL
241	الفصل الثاني: حقوق مستخدمي البرامج
243	أولا: حقوق المستخدم في مقابل حقوق المؤلف
244	ثانيا: الاستعمال العادي
245	ثالثا: النسخ الاحتياطية Backup Copies
248	رابعا: تحويل البرنامج إلى صورته الأصلية Decompilation
253	خامسا: إعادة هندسة البرنامج Reverse Engineering
256	سادسا: تهيئة أو تكييف البرنامج Adaptation
259	سابعا: أغراض المراقبة والدراسة Observation & Study
260	ثامنا: عمل نسخة وحيدة للاستعمال الشخصي
263	الباب الرابع: الأحكام القانونية الخاصة بصور أخرى من البرمجيات
265	الفصل الأول: قواعد البيانات Data Base
267	أولا: المقصود بقواعد البيانات
269	ثانيا: أهمية قواعد البيانات
270	ثالثا: نطاق الحماية القانونية
276	رابعا: التنظيم القانوني لقواعد البيانات في أوروبا

332	ثالثا : المطالبة بالتعويض
333	رابعا : الحماية الجنائية لبرمجيات الكمبيوتر
333	(1) جريمة التقليد
335	(2) جرائم البرمجيات
337	المراجع
339	أولا : المراجع العربية
342	ثانيا : المراجع الأجنبية
344	ثالثا : الدوريات
345	ملاحق الكتاب :
346	(1) القرار التوجيهي الأوروبي بشأن الحماية القانونية لبرامج الكمبيوتر
360	(2) القرار التوجيهي الأوروبي بشأن الحماية القانونية لقواعد البيانات
381	(3) أسماء بعض الجهات المهتمة بقانون الكمبيوتر وموقعها على الإنترنت

302	(6) نطاق التطبيق
302	(7) إشارة الملكية
302	(8) الاستثناءات
303	(9) الجزاءات
303	رابعا : قرار الاتحاد الأوروبي الخاص بحماية رقائق الكمبيوتر
305	خامسا : اتفاقية واشنطن لحماية الدوائر المتكاملة
305	(1) التعريفات
306	(2) موضوع المعاهدة
306	(3) شروط الابتكار
306	(4) الشكل القانوني للحماية
307	(5) المعاملة الوطنية
307	(6) نطاق الحماية
307	(7) الاستثناءات
307	(8) الترخيص الإجمالي
308	(9) استنفاد الحقوق
308	(10) تطبيق الحماية
308	سادسا : التشريع الياباني
311	الفصل الرابع : ألعاب الفيديو
313	أولا : تمهيد
313	ثانيا : تعريف ألعاب الفيديو
314	ثالثا : الحماية القانونية لألعاب الفيديو
323	الباب الخامس : الإجراءات والجزاءات
325	أولا : تمهيد
327	ثانيا : الإجراءات التحفظية
327	(1) الأمر علي عريضة
328	(2) التظلم من الأمر
328	(3) الحكم في أصل النزاع
330	(4) ملاحظات علي موضوع الإجراءات التحفظية

قانون

البرمجيات

